

**PERNYATAAN ANGGARAN GENDER
(GENDER BUDGET STATEMENT)**

SKPD : Dinas Pendidikan dan Kebudayaan
TAHUN ANGGARAN : 2026

PROGRAM	PROGRAM PENGEMBANGAN KEBUDAYAAN								
KODE PROGRAM	2.22.02								
KEGIATAN	Pengelolaan Kebudayaan yang masyarakat pelakunya lintas daerah Kabupaten/kota dalam 1 (Satu) Daerah Provinsi								
SUB KEGIATAN	Pelindungan Objek Pemajuan Kebudayaan								
ANALISIS SITUASI	1. Data Pembuka Wawasan (Data Pilah Gender). a. "Peraturan-Peraturan : Menteri Pendidikan Nasional No. 84 tahun 2008 tentang Pedoman Pelaksanaan Pengarusutamaan Gender Bidang Pendidikan" "1. Lomba Permainan Rakyat Laki-laki= 91 Perempuan= 175 Jumlah= 266 2. Workshop Penulisan Cerita Rakyat Laki-laki= 81 Perempuan= 119 Jumlah= 200 " 2. Isu dan Faktor Kesenjangan Gender a. Faktor Kesenjangan : 1) "Akses : Akses laki-laki terhadap kegiatan kebudayaan belum optimal karena jenis kegiatan dan pendekatan sosialisasi belum sepenuhnya sesuai dengan minat kelompok laki-laki." "Partisipasi : Tingkat keikutsertaan laki-laki dalam lomba dan workshop budaya lebih rendah dibandingkan perempuan." "Kontrol : Keterlibatan laki-laki dalam kepanitiaan dan pengambilan keputusan kegiatan masih terbatas." "Manfaat : Manfaat kegiatan kebudayaan (pengakuan, jejaring, pengalaman) lebih banyak dirasakan oleh peserta perempuan karena tingkat partisipasi yang lebih tinggi." b. Penyebab Internal : 1) "1. Variasi permainan dan materi kegiatan belum dirancang berdasarkan data pilah gender. 2. Perencanaan kegiatan belum secara spesifik menargetkan peningkatan partisipasi laki-laki. 3. Sensitivitas panitia terhadap isu gender masih terbatas." c. Penyebab Eksternal : 1) Stereotip gender di masyarakat yang menganggap beberapa permainan tradisional kurang cocok untuk laki-laki. Kurangnya peran laki-laki sebagai model dalam pelestarian permainan tradisional.								
CAPAIAN PROGRAM	1. Tolak Ukur Tujuan : Mendorong pelestarian budaya daerah melalui peningkatan keterlibatan masyarakat dalam kegiatan kebudayaan secara lebih seimbang. a. Meningkatkan partisipasi masyarakat, khususnya laki-laki dan perempuan secara lebih seimbang, dalam kegiatan pelestarian budaya melalui desain kegiatan dan pendekatan sosialisasi yang inklusif. 2. Indikator dan Target Kinerja a. "Output: Tersedianya data partisipasi peserta kegiatan kebudayaan yang terpilah berdasarkan jenis kelamin." "Outcome: Meningkatnya keseimbangan partisipasi laki-laki dan perempuan dalam kegiatan kebudayaan." "Dampak: Meningkatkan keterlibatan masyarakat lintas gender dalam pelestarian budaya daerah." "Impact: Terwujudnya pelestarian budaya daerah yang inklusif dan berkelanjutan melalui partisipasi setara masyarakat."								
JUMLAH ANGGARAN PROGRAM	Rp. 96.900.000								
RENCANA AKSI	Kegiatan 1	"1. Melakukan sosialisasi kegiatan yang secara khusus menjangkau kelompok laki-laki dan perempuan. 2. Menambah variasi permainan dan materi kegiatan yang mencerminkan minat lintas gender. 3. Melibatkan perwakilan laki-laki dan perempuan dalam kepanitiaan dan perencanaan kegiatan. 4. Menghadirkan figur atau komunitas laki-laki sebagai peserta aktif atau fasilitator kegiatan. 5. Melakukan evaluasi partisipasi berbasis data pilah gender sebagai dasar perbaikan kegiatan berikutnya." <table><tr><td>Masukan</td><td>Rp. 0</td></tr><tr><td>Keluaran</td><td>-</td></tr><tr><td>Hasil</td><td>-</td></tr></table>		Masukan	Rp. 0	Keluaran	-	Hasil	-
Masukan	Rp. 0								
Keluaran	-								
Hasil	-								

Samarinda, 03 Juni 2026

Pt. Kepala Dinas Pendidikan dan Kebudayaan



Armin, S.Pd., M.Pd

Pembina Tingkat I (IV/b)

NIP. 197012311997021008